Applications linéaires

Applications linéaires

EXERCICE 1: [Indications] [Correction] – Cours –

Dire si les applications suivantes sont des applications linéaires :

- 1. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: (x,y) \mapsto -x + \pi y$.
- **2.** $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto 2x^2$.
- 3. $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto 4x 3$.
- 4. $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto \sqrt{x^2}$
- 5. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: (x,y) \mapsto \sin(3x+5y)$
- **6.** $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3: x \mapsto (2x, x/\pi, x\sqrt{2}).$
- 7. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: (x,y) \mapsto \frac{x^2y}{x^2+y^2} \text{ si } x^2+y^2 \neq 0 \text{ et } 0 \text{ sinon.}$
- **8.** $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$: $(x,y) \mapsto$ la solution du système d'équations en (u,v):

$$\begin{cases} 3u - v = x \\ 6u + 2v = y. \end{cases}$$

- 9. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$; $(x,y) \mapsto (y,x)$.
- **10.** $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2: (x, y) \mapsto (\ln(3^{x\sqrt{2}}), x + y).$

Exercice 2: [Indications] [Correction] – Cours – Raisonner –

Dire si les applications suivantes sont bien définies et linéaires

- 1. Soit $a \in \mathbb{R}$. $u : \mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R}$; $f \mapsto f(a)$.
- **2.** $u: \mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): f \mapsto \{t \mapsto \frac{f(t)}{1+t^2}\}$
- 3. $u: C([0,1]) \to \mathbb{R}: \quad f \mapsto \max_{t \in [0,1]} f(t).$
- **4.** $u: \mathbb{R} \to \mathcal{C}^1: \lambda \mapsto \text{la solution de l'équation différentielle } y' \frac{y}{x^2+1} = 0 \text{ valant}$
- **5.** $u: \mathcal{C}^1([0,1]) \to \mathbb{R}: f \mapsto f'(1/2) + \int_0^1 f(t) dt.$
- **6.** $u: \mathcal{F}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): f \mapsto \{x \mapsto \sin x\}.$
- 7. $u: \mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): f \mapsto \{x \mapsto f(x) \sin x\}.$
- 8. $u: \mathcal{C}([0,1]) \to \mathbb{R}; \quad f \mapsto \int_{0}^{1} e^{-1+|f(t)|} dt.$
- 9. $u: P \in \mathbb{R}_3[X] \mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \in \mathbb{R}^3$
- **10.** $u: P \in \mathbb{R}[X] \mapsto P (X 2)P' \in \mathbb{R}[X]$

EXERCICE 3: [Indications] [Correction] – Cours – Raisonner –

Dire si les application suivantes sont des endomorphismes / des isomorphismes :

- $u: \mathbb{R}_n[X] \longrightarrow \mathbb{R}[X]; P \longmapsto X^2P' nXP$
- 2. $u: \operatorname{Vect} \left(\begin{pmatrix} -2\\1\\0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3\\0\\1 \end{pmatrix} \right) \longrightarrow \mathbb{R}_1[X]$ $(x,y,z) \longmapsto x + (y-z)X$ 3. $u: \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}_2[X]$; $P \longmapsto P'$
- **4.** $u: \{f \in \mathcal{C}^1([-1,1]) \mid \int_{-1}^1 f(t)dt = 0\} \longrightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}) ; f \longmapsto f'$

Matrice dans une base, injectivité, surjectivité

[Indications] [Correction] - Calculer - Soit la matrice B = $\left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & 2 & -1 & -3 \\ -3 & 5 & 2 & -3 \end{array}\right).$

- Soit $f: E \to F$ une application linéaire de matrice B dans des bases fixées. Quelle est la dimension de E et celle de F?
- Déterminer une base du novau et de l'image de f.

Exercice 5: [Indications] [Correction] – Calculer –

- Déterminer si possible la matrice de u dans une base choisie (On admettra que l'application u est linéaire).

$$\begin{array}{ccc} (x,y,z) & \longmapsto & (\pi x - z, x + 2y) \\ u: & \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}^4 \end{array}$$

$$P \mapsto P(0)(-1,2,0,-1) + (P(1) - P'(0))(0,1,-2,-1)$$

- c) $u: \mathbb{R}_3[X] \longrightarrow \mathbb{R}_4[X]$ $P \longmapsto (X^2 + 2)P' 3XP$ d) $u: \mathbb{R}_n[X] \longrightarrow \mathbb{R}^{n+1}$ $P \longmapsto (P(0), P(1), \dots, P(n))$ e) $u: \mathcal{C}^1(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{C}^0(\mathbb{R})$ $f \longmapsto f'$

2. Dire, dans chaque cas, si l'application linéaire est injective / surjective / bijective? Puis déterminer Imu et ker u de la manière la plus rapide possible si ce n'est pas déjà fait.

EXERCICE 6: [Indications] [Correction] (ENS) - Raisonner -Soit E un espace vectoriel de dimension n et $\varphi \in \mathcal{L}(E,E)$ telle que $\varphi^n = 0$ et

- 1. Soit $x \in E$ tel que $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$. Montrer que la famille $\{x, \varphi(x), \dots, \varphi^{n-1}(x)\}$ est une base de E.
- En déduire une matrice de φ et rg φ .

EXERCICE 7: [Indications] [Correction] - Calculer - Soit E un espace vectoriel de dimension 3, $\{e_1, e_2, e_3\}$ une base de E, et λ un paramètre réel. Soit φ un endomorphisme de E défini par $\begin{cases} \varphi(e_1) &= e_1 + e_2 \\ \varphi(e_2) &= e_1 - e_2 \\ \varphi(e_3) &= e_1 + \lambda e_3 \end{cases}$

- Quelle est l'image de $x = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \alpha_3 e_3$ par φ .
- Comment choisir λ pour que φ soit surjective? injective?

[Indications] [Correction] - Calculer - On considére les applica-EXERCICE 8: tions

$$f: \quad \mathbb{R}^2 \quad \rightarrow \quad \mathbb{R}^3 \qquad \text{et} \quad g: \quad \mathbb{R}^3 \quad \rightarrow \quad \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \quad \mapsto \quad (x,2x+y,y) \qquad \qquad (x,y,z) \quad \mapsto \quad (x+z,5x-2y+z)$$

- On admet que f, g sont linéaires. Donner leur noyau et leur image.
- Montrer que $g \circ f$ est un automorphisme de \mathbb{R}^2 .
- Qu'en est-il de $f \circ q$?

Exercice 9: [Indications] [Correction] - Calculer - Raisonner -Soit $\varphi: \mathcal{C}^{\infty}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}^{\infty}(\mathbb{R})$ définie par $\varphi(f) = f'' - 3f' + 2f$. Montrer que φ est un endomorphisme et préciser une base de son noyau.

EXERCICE 10: [Indications] [Correction] - Calculer - Raisonner - On considére l'application

$$u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$

 $(x,y) \mapsto (2x-y, -4x+2y)$

- 1. u est-elle linéaire?
- a) Donner son noyau.
 - b) Quel est le rang de u?
 - c) u est-elle surjective?
 - d) Déterminer $\operatorname{Im} u$.
- **3.** Reprendre l'exercice avec $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$. Déterminer $(x,y) \mapsto (x+y,-x-y)$

dans ce cas $u^2 = u \circ u$ sans faire de calculs supplémentaires.

EXERCICE 11: [Indications] [Correction] – Raisonner –

Soit $f: \mathbb{C} \to \mathbb{C}$ où a est un nombre complexe donné non nul. $z \mapsto z + a\bar{z}$

- 1. Montrer que f est un endomorphisme du \mathbb{R} -espace vectoriel \mathbb{C} .
- Déterminer le novau et l'image de f.

EXERCICE 12: [Indications] [Correction] – Raisonner –

Soient E un K-espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $f^2 - 3f + 2\mathrm{Id} = 0$. Montrer que f est inversible et exprimer son inverse en fonction de f.

EXERCICE 13: [Indications] [Correction] – Raisonner – ** Soit $E = C(\mathbb{R}^+, \mathbb{R})$ et $U : E \to E$ définie par $f \mapsto U(f)$ telle que :

$$\begin{cases} \forall x \in \mathbb{R}^{+*}, U(f)(x) = \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt. \\ \text{et } U(f)(0) = f(0). \end{cases}$$

- 1. Montrer que $U \in L(E)$.
- Déterminer $\ker U$ et $\operatorname{Im} U$.
- Donner un exemple de fonction dans Im u qui n'est pas dans $\mathcal{C}^1([0;+\infty[,\mathbb{R})$ et en donner un antécédent.

Changement de base

EXERCICE 14: [Indications] [Correction] – Calculer –

Soient \mathcal{B}_3 et \mathcal{B}_2 des bases respectives de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^2 , ainsi que $f:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^2$ telle que

$$M(f)_{\mathcal{B}_2,\mathcal{B}_3} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0\\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- a) Déterminer $M(f)_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3}$ où $\mathcal{B}_2' = \{(1,0)_{\mathcal{B}_2}, (-1,1)_{\mathcal{B}_2}\}.$ b) Déterminer $M(f)_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'}$ où $\mathcal{B}_3' = \{(1,-1,1)_{\mathcal{B}_3}, (-1,-1,1)_{\mathcal{B}_3}, (0,2,0)_{\mathcal{B}_3}\}.$
- **c**) En déduire ker f.
- 2. Soit \mathcal{B} une base d'un espace vectoriel E et $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que

$$M(f)_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Déterminer la matrice de f dans a base $\mathcal{B}' = \{(1,0,1)_{\mathcal{B}}, (-1,1,0)_{\mathcal{B}}, (1,1,1)_{\mathcal{B}}\}$

b) En déduire l'expression de f^n dans la base \mathcal{B} .

Exercice 15: [Indications] [Correction] - Calculer -Soit $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X])$ telle que ker $(u) = \text{Vect}\{X^2 - X, X^2 + 1\}$ et u(2 + X) = 1 + X.

- 1. Choisir deux bases adéquates \mathcal{B} et \mathcal{G} respectivement dans l'espace de départ et d'arrivée afin de pouvoir constituer facilement la matrice de u dans ces bases. On la note $M_{\mathcal{B},\mathcal{C}}(u)$.
- En déduire l'image par u de tout polynôme $P \in \mathbb{R}_2[X]$.

EXERCICE 16: [Indications] [Correction] – Calculer – Soit $E = \mathbb{R}_3[X]$, $\mathcal{B}_0 = (1, X, X^2)$ la base canonique, $\mathcal{B}_1 = \{1 + X^2, X + 2X^2, 1 + 3X^2\}$ une autre base (admis) de E et $u \in \mathcal{L}(E)$ telle que

$$M_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 8 & -2 \end{pmatrix}$$

Déterminer la matrice de u dans la base \mathcal{B}_1 .

Pour aller un peu plus loin

EXERCICE 17: [Indications] [Correction] (ENS) $\star \star$ Soient $n \in \mathbb{N}^{\star}$, $E = \mathbb{R}_n[X]$ et Δ l'endomorphisme de E déterminé par $\Delta(P) = P(X+1) - P(X)$.

- 1. Justifier que l'endomorphisme Δ est nilpotent (c'est-à-dire qu'il existe $m \in \mathbb{N}$ tel que $\Delta^m = 0$.)
- **2.** Déterminer des réels $a_0, \ldots, a_n, a_{n+1}$ non triviaux vérifiant :

$$\forall P \in \mathbb{R}_n [X], \sum_{k=0}^{n+1} a_k P(X+k) = 0$$

(ind: écrire $\Delta = T - Id$ où $T: P(X) \mapsto P(X+1)$.)

EXERCICE 18: [Indications] [Correction] (ENS)

- **
- 1. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que pour tout $\vec{x} \in E$, la famille $\{\vec{x}, f(\vec{x})\}$ est liée.
 - a) Montrer que si $\vec{x} \neq \vec{0}$, il existe un unique scalaire $\lambda_{\vec{x}}$ tel que $f(\vec{x}) = \lambda_{\vec{x}}\vec{x}$.
 - b) Comparer $\lambda_{\vec{x}}$ et $\lambda_{\vec{y}}$ lorsque (\vec{x}, \vec{y}) est libre.
 - c) Montrer que f est une homothétie (c'est-à-dire qu'il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(x) = \lambda x$ pour tout $x \in E$.) \star
- 2. Montrer que si E est de dimension finie et si $f \in \mathcal{L}(E)$ commute avec tous les endomorphismes de E, f est une homothétie. $\star \star$

Indications

Exercice 6 [Correction]

1. Prendre une combinaison linéaire nulle et l'évaluer par φ^{n-1} .

Exercice 12 [Correction]

Se souvenir que $f:E\to E$ est inversible ssi il existe une application g telle que $f\circ g=g\circ f=Id.$

Exercice 15 [Correction]

1. ker u est dans "l'espace de départ", tout comme 2+X. En revanche, 1+X est dans "l'espace d'arrivée."

Exercice 16 [Correction]

Avant de s'attaquer à la forule matricielle, se pose la questioin de la détermination directe.

Exercice 18 [Correction]

- **1. b)** faire intervenir $\vec{x} + \vec{y}$ pour montrer que $\lambda_{\vec{x}} = \lambda_{\vec{y}}$
 - **c)** Montrer que pour (\vec{x}, \vec{y}) est liée on a aussi $\lambda_{\vec{x}} = \lambda_{\vec{y}}$

FE 11 - APPLICATIONS LINÉAIRES

Solutions

Exercice 1

1.
$$u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: (x,y) \mapsto -x + \pi y:$$
 Oui.

- 2. $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: x \mapsto 2x^2:$ Non, $u(-x) \neq -u(x)$ pour n'importe quel $x \neq 0$.
- 3. $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: \quad x \mapsto 4x 3:$ Non. $u(0) \neq 0$.
- 4. $u: \mathbb{R} \to \mathbb{R}: \quad x \mapsto \sqrt{x^2}: \quad \mathbf{Non}, \ u(-1) \neq -u(1)$
- 5. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: (x,y) \mapsto \sin(3x+5y):$ Non.

 $u(2(x,y)) \neq 2\sin(x,y)$ en général. Par exemple, si

$$(x,y) = (\frac{\pi}{6},0)$$

alors

$$u(x,y) = 1$$

il est alors impossible que

$$u(2(x,y)) = 2u(x,y) = 2$$

- 6. $u : \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3 : x \mapsto (2x, x/e, -x\sqrt{5}) :$ Oui
- 7. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}: \quad (x,y) \mapsto \begin{cases} \frac{x^2y}{x^2+y^2} & \text{si } x^2+y^2 \neq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$: Non Si $x \neq 0$,

$$u((x,1)+(-x,1))=u(0,1)=0$$

et

$$u(x,1) + u(-x,1) = 2\frac{x^2}{x^2 + 1^2} \neq 0$$

8. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$: $(x,y) \mapsto$ la solution du système d'équations en (u,v):

$$\begin{cases} 3u - v = x \\ 6u + 2v = y. \end{cases}$$

oui:

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
 où P est la matrice inversible $P = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}$

- 9. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$; $(x,y) \mapsto (y,x) : \mathbf{oui}$
- 10. $u: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2: (x,y) \mapsto (\ln(3^{x\sqrt{2}}), x+y): \mathbf{Oui.}$

Exercice 2

La justification rapide de chacun de cas ci-dessous fait abstraction de la vérification des espaces vectoriels, ce qui devrait être fait à chaque fois dans une rédaction complète.

- 1. $u: \mathcal{C} \to \mathbb{R}$; $f \mapsto f(a): \mathbf{oui.}$
- 2. $u: \mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): \quad f \mapsto \{t \mapsto \frac{f(t)}{1+t^2}\}: \mathbf{Oui}$
- 3. $u: \mathcal{C} \to \mathbb{R}; \quad f \mapsto \max_{t \in [0,1]} f(t) : \text{non}$ $(u(-f) \neq -u(f) : u(-f)(x) = -\min_{t \in [0,1]} f(t),$

ou alors
$$u(f+g) \neq u(f) + u(g) : \int_{0}^{f} \int_{1/2}^{g} \int_{1}^{g} \int_{1/2}^{g} \int_{1/2}^{g}$$

4. $u: \mathbb{R} \to \mathcal{C}^1(\mathbb{R}): \lambda \mapsto \text{la solution de l'équation différentielle } y' - \frac{y}{x^2+1} = 0$ valant λ en $x_0 = 1$:

Oui : Soient $\lambda, \mu, t \in \mathbb{R}$. $u(\lambda)$ et $u(\mu)$ sont toutes deux des solutions de l'équation différentielle. Ainsi, on sait que $u(\lambda) + tu(\mu)$ sera solution de l'équation (l'ensemble des solutions d'une équation diff est un espace vectoriel.) De plus,

$$(u(\lambda) + tu(\mu))(1) = u(\lambda)(1) + tu(\mu)(1) = \lambda + t\mu$$

De telles solutions étant uniques, on trouve

$$u(\lambda + t\mu) = u(\lambda) + tu(\mu)$$

- 5. $u: \mathcal{C}^1 \to \mathbb{R}: f \mapsto f'(1/2) + \int_0^1 f(t) \, dt : \mathbf{Oui}:$ par composition d'applications linéaires.
- 6. $u: \mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): f \mapsto \{x \mapsto \sin x\} : \mathbf{Non}:$

$$u(0) \neq 0.$$

- 7. $u: \mathcal{C}^1(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}(\mathbb{R}): \quad f \mapsto \{x \mapsto f(x).\sin x\}: \mathbf{Oui}$
- 8. $u: \mathcal{C} \to \mathbb{R}; \quad f \mapsto \int_0^1 e^{-1+|f(t)|} dt : \text{non}$ $(u(-f) = u(f) \neq -u(f))$
- $(u(-f) = u(f) \neq -u(f))$ 9. $u: P \in \mathbb{R}_3[X] \mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \in \mathbb{R}^3 : \mathbf{Oui} :$ Elle est linéaire sur chaque coordonnée.
- 10. Par rapport à la variable P, le polynôme A=(X-2) est une constante. Ainsi, u est donc combinaison linéaire de deux applications linéaires (identité et dérivée). Elle est linéaire. **Oui.**

Exercice 3

- 1. Oui pour l'endomorphisme. Clairement linéaire comme somme d'AL. On vérifie que $\deg u(P) \leqslant n$:
 - Méthode 1 :

Soit $P \in \mathbb{R}_n[X]$. On pose $P = a_n X^n + Q$ où deg(Q) < n. On a alors

$$u(P) = X^{2}(na_{n}X^{n-1} + X^{2}Q') - nX(a_{n}X_{n} + Q) = 0X^{n} + \underbrace{\cdots}_{\text{polynôme de degré } \leq n}$$

• Méthode 2 :

A priori, on a $u(\mathbb{R}_n[X] \subset \mathbb{R}_{n+1}[X]$. En construisant la matrice de u dans les bases canoniques de $\mathbb{R}_n[X]$ et $\mathbb{R}_{n+1}[X]$, on constate que la dernière ligne de la matrice est constituée entièrement de 0, ce qui signifie que

$$u(X^i) \in \mathbb{R}_n[X] \quad \forall i = 0, \dots, n$$

et donc

$$\mathfrak{Im}(u) = Vect(u(1), \dots, u(X^n)) \subset \mathbb{R}_n[X]$$

Non pour l'isomorphisme. $u(\mathbb{R}_n[X]) \subset \mathbb{R}_n[X] \neq \mathbb{R}[X]$.

2. Non pour l'endomorphisme : L'espace de départ n'est pas du même type que l'espace d'arrivée!

Oui pour l'isomorphisme : C'est une application linéaire. Elle est injective car de noyau nul :

$$u(x, y, z) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad x = 0, y = z$$

Or, $(x, y, z) \in \text{Vect}((-2, 1, 0), (3, 0, 1))$. Ainsi, il existe $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tels que

$$(x, y, z) = (-2\alpha + 3\beta, \alpha, \beta)$$

Les conditions donnent donc $\alpha = \beta$ (pour les deux dernières coordonnées) puis

$$0 = x = -2\alpha + 3\beta = \beta = \alpha$$

D'où $(x, y, z) = \vec{0}$.

L'application est donc bijective grâce au théorème du rang.

3. Clairement oui pour l'endomorphisme., mais Non pour l'isomorphisme : $u(\mathbb{R}_2[X]) \subset \mathbb{R}_1[X] \neq \mathbb{R}_2[X]$.

4. Non, ni l'un ni l'autre.

Clairement linéaire, mais f' n'est pas forcément d'intégrale nulle. Ex : f(t) = t. Autrement dit, si on note E l'espace duquel on est parti, on n'a pas $u(E) \subset E$.

Exercice 4

2. Par les opérations sur les colonnes "standards", on trouve

$$B \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & 2 & -2 \\ \frac{C_2 - 2C_1}{C_3 - 3C_1} \\ \frac{C_4 - C_1}{C_4 - C_1} \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & 2 & -2 \\ -3 & 11 & 11 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\sim_{C_4 - C_3} \begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 \\
-1 & 4 & 0 & 0 \\
-3 & 11 & 11 & 0
\end{pmatrix}$$

Les opérations de colonnes nous donnent immédiatement comme résultats : rg(B) = 3, avec

$$\mathfrak{Im}(B) = \text{Vect}((1, -1, -3), (0, 4, 11), (0, 0, 11))$$

ou alors, comme $\mathfrak{Im} B = \mathbb{R}^3$ ($\mathfrak{Im} B \subset \mathbb{R}^3 + \dim \mathbb{R}^3 = \operatorname{rg} B$), on peut aussi donner comme base la base canonique ou toute autre base de \mathbb{R}^3 .

Le théorème du rang nous indique que

$$\dim \ker B = 4 - 3 = 1$$

Il suffit de trouver un vecteur non nul de $\ker B$. Or, celui-ci nous est donné par les opérations de colonnes effectuées :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\begin{array}{c} \sim \\ C_2 - 2C_1 \\ C_3 - 3C_1 \\ C_4 - C_1 \end{array}} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\begin{array}{c} \sim \\ 2C_3 - C_2 \\ 2C_4 + C_2 \end{array}} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -4 & -4 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

On a donc

$$\ker B = \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 0\\1\\-1\\1 \end{pmatrix}\right)$$

Exercice 5

1. a) Dans les bases canoniques :

$$\begin{pmatrix} \pi & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

avec rgu=2 (d'où

$$\operatorname{Im} u = \mathbb{R}^2$$

) u est donc surjective, mais u n'est pas injective : $\ker u = \mathrm{Vect}(-2,1,-2\pi)$

b) $u: \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}^4$ $P \longmapsto P(0)(-1, 2, 0, -1) + (P(1) - P'(0))(0, 1, -2, -1)$

Dans les bases canoniques : $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & -2 \\ -2 & -1 & -1 \end{pmatrix}$

D'où rgu = 2 alors u n'est pas surjective, et

$$\operatorname{Im} u = \operatorname{Vect} \left(\begin{pmatrix} -1\\3\\-2\\-2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0\\1\\-2\\-1 \end{pmatrix} \right)$$

puis dim ker u = 3 - 2 = 1 avec

$$\ker u = \operatorname{Vect}((X^2 - X))$$

donc u n'est pas injective.

c) Dans les bases canoniques $(1, X, X^2, X^3)$ et $(1, X, X^2, X^3, X^4)$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ D'où Im } u \subset \mathbb{R}_3[X]. \text{ Non surjective.}$$

Par contre, dim ker u=4-4=0, donc u est injective. Par rang de la matrice, on trouve également $\operatorname{Im} u=\mathbb{R}_3[X]$

d) Matrice dans la base canonique $(1, ..., X^n)$ de $\mathbb{R}_n[X]$ et la base canonique de \mathbb{R}^{n+1} :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & 2 & 2^2 & \dots & 2^n \\ \vdots & & & & \\ 1 & n & n^2 & \dots & n^n \end{pmatrix}$$

On a $\ker u = \{0\}$ (le polynôme nul est le seul polynôme de $\mathbb{R}_{n+1}[X]$ qui s'annule en n+1 racines.)

Donc u est injective. C'est une AL en dimension finie avec deux espaces de même dimension, elle est donc bijective. C'est un isomorphisme.

e) pas de matrice possible car on n'est pas en dimension finie. On a $\ker u = \{\text{fonctions constantes}\}\ \text{et Im}\ u = \mathcal{C}^0(\mathbb{R})$. C'est un endomorphisme surjectif, mais non injectif.

Exercice 6

1. Montrons que la famille $\{x, \ldots, \varphi^{n-1}(x)\}$ est libre :

Soient $\lambda_0, \ldots, \lambda_{n-1} \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_0 x + \cdots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x) = 0$. Alors, comme φ est linéaire :

$$\varphi^{n-1}(\lambda_0 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x)) = 0.$$

Mais comme de plus $\varphi^n = 0$, on a donc

$$\varphi^{n-1}(\lambda_0 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x)) = \varphi^{n-1}(\lambda_0 x) + \varphi^n(\lambda_1 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-2}(x)) = \lambda_0 \varphi^{n-1}(x).$$

Comme $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$ on obtient $\lambda_0 = 0$.

En calculant ensuite $\varphi^{n-2}(\lambda_1\varphi(x)+\cdots+\lambda_{n-1}\varphi^{n-1}(x))$ on obtient $\lambda_1=0$ puis, de proche en proche, $\lambda_{n-1}=\cdots=\lambda_0=0$. La famille $\{x,\ldots,\varphi^{n-1}(x)\}$ est donc libre. Elle compte n vecteurs. Comme dim (E)=n elle est libre maximale et forme donc une base de E.

2. Dans la base $\mathcal{B} = (x, \varphi(x), \dots, \varphi^{n-1}(x))$, la matrice est

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & & & & \\ \vdots 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Exercice 7

- Comment est définie ϕ à partir de la définition sur les éléments de la base? Pour $x \in E$ alors x s'écrit dans la base $\{e_1, e_2, e_3\}$, $x = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \alpha_3 e_3$. Et ϕ est définie sur E par la formule

$$\phi(x) = \alpha_1 \phi(e_1) + \alpha_2 \phi(e_2) + \alpha_3 \phi(e_3).$$

Soit ici:

$$\phi(x) = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3)e_1 + (\alpha_1 - \alpha_2) + \lambda \alpha_3 e_3.$$

Cette définition rend automatiquement ϕ linéaire (vérifiez-le si vous n'êtes pas convaincus!).

2. • Condition pour que φ soit surjective : φ est surjective ssi $\operatorname{rg} \varphi = \operatorname{rg} M(\varphi) = 3$. Or, la matrice de φ dans la base (e_1, e_2, e_3) est

$$M(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

D'où rg =
$$3 \text{ ssi} \left[\lambda \neq 0. \right]$$

• Condition pour que φ soit injective : φ Comme c'est un endomorphisme, φ est injective ssi elle est surjective. C'est donc la même condition.

Exercice 8

1.
$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
; $\ker f = \{0\}$; $\mathfrak{Im}(f) = \text{Vect}((1, 2, 0); (01, 1))$
 $M(g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 5 & -2 & 1 \end{pmatrix}$; $\ker f = \text{Vect}\{(1, 2, -1)\}$; $\mathfrak{Im}(f) = \text{Vect}((1, 5); (1, 1))$

- 2. $M(g \circ f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$. $rg(g \circ f) = 2$. C'est un automorphisme
- 3. • Méthode 1 : $M(f\circ g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 7 & -2 & 3 \\ 5 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$ D'où $\ker(f\circ g) = \mathrm{Vect}(1,2,-1).$ Non injective et donc non bijective.

• Méthode 2 :

On sait déjà que g((1,2,-1)) = 0, alors $f \circ g((1,2,-1) = 0$, d'où ker $(f \circ g) \neq \{0\}$. D'où $f \circ g$ non injective.

Exercice 9

$$\ker \varphi = \{ x \mapsto C_1 e^x + C_2 e^{2x} \mid C_1, C_2 \in \mathbb{R} \}.$$

Exercice 10

- 1. Oui, écrire la matrice.
- 2. a) $\ker u = \{(x, y \mid 2x = y)\} = \operatorname{Vect}\{(1, 2)\}\ (\text{résolution de système}).$
 - b) Par le théorème du rang, rgu = 2 1 = 1.
 - c) Non, car $\operatorname{rg} u \neq \dim \mathbb{R}^2$.
 - d) N'importe quel vecteur de $\operatorname{Im} u$ convient comme base. Exemple (2,1).
- 3. Après calcul, on constate que $\mathfrak{Im}\,u\subset\ker u$. Autrement dit, pour tout $x\in\mathbb{R}^2$, on a :

$$u \circ u(x) = u(\underbrace{u(x)}_{\in \mathfrak{Im}}) = 0$$

Exercice 11

1. Soient $(z, z') \in \mathbb{C}^2$ et $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$.

$$f(\lambda z + \mu z') = (\lambda z + \mu z') + a(\overline{\lambda z + \mu z'}) = \lambda(z + a\overline{z}) + \mu(z' + a\overline{z'}) = \lambda f(z) + \mu f(z').$$

f est donc \mathbb{R} -linéaire.

2. Soit $z \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$. Posons $z = re^{i\theta}$ où $r \in \mathbb{R}_+^*$ et $\theta \in \mathbb{R}$.

$$z \in \text{Ker } f \Leftrightarrow z + a\bar{z} = 0 \Leftrightarrow e^{i\theta} + ae^{-i\theta} = 0 \Leftrightarrow e^{2i\theta} = -a$$

1er cas. Si $|a| \neq 1$, alors, pour tout réel θ , $e^{2i\theta} \neq -a$. Dans ce cas, Ker $f = \{0\}$ et d'après le théorème du rang, Im $f = \mathbb{C}$. 2ème cas. Si |a| = 1, posons $a = e^{i\alpha}$.

$$e^{2i\theta} = -a \Leftrightarrow e^{2i\theta} = e^{i(\alpha+\pi)} \Leftrightarrow 2\theta \in \alpha + \pi + 2\pi\mathbb{Z} \Leftrightarrow \theta \in \frac{\alpha+\pi}{2} + \pi\mathbb{Z}.$$

Dans ce cas, Ker $f = \mathrm{Vect}(e^{i(\alpha+\pi)/2})$. D'après le théorème du rang, Im f est une droite vectorielle et pour déterminer Im f, il suffit d'en fournir un vecteur non nul, comme par exemple f(1) = 1+a. Donc, si $a \neq -1$, Im $f = \mathrm{Vect}(1+a)$. Si a = -1, $\forall z \in \mathbb{C}, \ f(z) = z - \bar{z} = 2i\mathrm{Im} \ (z)$ et Im $f = i\mathbb{R}$.

Exercice 12

On a
$$f \circ (\frac{3}{2}Id - \frac{1}{2}f) = (\frac{3}{2}Id - \frac{1}{2}f) \circ f = Id$$
, d'où f inversible et

$$f^{-1} = \frac{3}{2}Id - \frac{1}{2}f$$

Exercice 13

2. • Noyau : $\ker U = \{0\}$

Soit $f \in \ker U$. Alors, par définition, pour tout $x \neq 0$, on a

$$\int_0^x f(t)dt = 0$$

or cette expression est celle de la primitive évaluée en x de f qui s'annule en 0. Si la primitive de f est nulle sur $]0; +\infty[$, alors f est nulle sur $]0; +\infty[$. Par continuité, f est nulle partout.

- Image : l'ensemble $\mathcal{D}\subset\mathcal{C}^0(\mathbb{R}^+)$ des fonctions $\mathcal{C}^1(]0;+\infty[)$ t.q. $\lim_{x o 0}xG'(x)=0$.
- * Analyse :

Supposons que $G \in \mathfrak{Im} u$. Alors il existe $f \in E$ tel que

$$\begin{cases} \forall x \in \mathbb{R}^{+*}, G(x) = \frac{1}{x} \int_0^x f(t) dt. \\ \text{et } G(0) = f(0). \end{cases}$$

Autrement dit,

- $\cdot G \operatorname{est} \mathcal{C}^1 \operatorname{sur}]0; +\infty[.$
- · pour $x \neq 0$, $xG(x) = \int_0^x f(t)dt$ d'où

$$f(x) = (xG(x))' = G(x) + xG'(x).$$

· Comme f et G sont continues en 0, avec G(0) = f(0), par passage à la limite dans l'égalité ci-dessus, on a également

$$\lim_{x \to 0} xG'(x) = 0.$$

Tout ceci nous indique au passage que

$$\boxed{\operatorname{Im} u \subset D}$$

* Synthèse:

Soit
$$G \in D$$
. On pose $f(x) = \begin{cases} (xG(x))' = G(x) + xG'(x) & \text{si } x \neq 0 \\ G(0) & \text{si } x = 0 \end{cases}$
Montrons que $f \in \mathcal{C}^0$:

- · f est clairement continue sur $]0; +\infty[$.
- · En 0, $\lim_{x\to 0} f(x) = \lim_{x\to 0} G(x) + xG'(x) = G(0) = f(0)$ (continuité de G.)

On a donc G = u(f), d'où $\operatorname{Im} u \subset D$ et donc

$$\operatorname{Im} u = D$$

3. Soit $G(x) = \sqrt{x}$ pour $x \in [0; +\infty[$. On a

$$G'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} \quad \text{si } x > 0$$

d'où

$$xG'(x) = \frac{1}{2}\sqrt{x} \xrightarrow[x \to 0]{} 0$$

i.e.

 $G \in \operatorname{Im} u$ mais G' ne peut pas être continue en 0

Notons que, dans ce cas, si on note u(f) = G, on a

$$f(x) = \frac{3}{2}\sqrt{x} \text{ pour } x \geqslant 0$$

Exercice 14

1. a) $M(f)_{\mathcal{B}'_2,\mathcal{B}_3} = P_{\mathcal{B}'_2 \to \mathcal{B}_2} M(f)_{\mathcal{B}_2,\mathcal{B}_3}$ avec $P_{\mathcal{B}_2 \to \mathcal{B}'_2} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, d'où $P_{\mathcal{B}'_2 \to \mathcal{B}_2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Ainsi.

$$M(f)_{\mathcal{B}'_2,\mathcal{B}_3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

b) $M(f)_{\mathcal{B}'_2,\mathcal{B}'_3} = P_{\mathcal{B}'_2 \to \mathcal{B}_2} M(f)_{\mathcal{B}_2,\mathcal{B}_3} P_{\mathcal{B}_3 \to \mathcal{B}'_3} = M(f)_{\mathcal{B}'_2,\mathcal{B}_3} P_{\mathcal{B}_3 \to \mathcal{B}'_3}$ or, $P_{\mathcal{B}_3 \to \mathcal{B}'_3} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} d'où$

$$M(f)_{\mathcal{B}_2',\mathcal{B}_3'} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 4\\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

c) On a $\operatorname{rg} f \leq \min(2,3) = 2$ par construction. De plus, l'image de f contient au moins deux vecteurs non colinéaires (deux premiers vecteurs de la matrice non colinéaires). Aussi, $\operatorname{rg} f \geq 2$ d'où

$$rgf = 2$$

et donc, par théorème du rang,

$$\dim \ker f = 3 - 2 = 1$$

or, on a vu, d'après la matrice, que $f((-1,-1,1)_{\mathcal{B}_3}) = \vec{0}$, d'où

$$\ker f = \text{Vect}((-1, -1, 1)_{\mathcal{B}_3})$$

2. a) Avec

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad \text{et} \qquad P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$M(f)_{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) On a

$$M(f^n)_{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & n \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

puis

$$M(f^n)_{\mathcal{B}} = PM(f^n)_{\mathcal{B}'}P^{-1} = \begin{pmatrix} n+1 & n & -n\\ 0 & 1 & 0\\ n & n & 1-n \end{pmatrix}$$

Exercice 15

1. Au vu des données, nous ne pouvons choisir que (à ordre près) : On note $\mathcal{G}=(1,X,X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$ et $\mathcal{B}=(2+X,X^2-X,X^2+1)$. On a alors

$$M_{\mathcal{B},\mathcal{G}}(u) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1\\ 0 & 0 & 1\\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2. La matrice de changement de base est

$$P_{\mathcal{B},\mathcal{G}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ alors } P_{\mathcal{G},\mathcal{B}} = P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

Ainsi, comme

$$M_{\mathcal{B},\mathcal{G}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

on a

$$M(u)_{\mathcal{B},\mathcal{B}} = M(u)_{\mathcal{B},\mathcal{B}'} P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

D'où

$$u(a + bX + cX^{2}) = (a - b - c)(1 + X)$$

Exercice 16

$$P_{\mathcal{B}_0,\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad P_{\mathcal{B}',\mathcal{B}} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}, \quad M_{\mathcal{B}_1}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Exercice 17

1. Dans la base canonique, la matrice de l'endomorphisme est triangulaire supérieur stricte. Sinon, on peut aussi invoquer le fait que si deg $P \leq m$, alors

$$\deg \Delta(P) \leqslant m-1$$

d'où, par itération,

$$\operatorname{Im} \Delta^{n+1} = \{0\}$$

2. On a

$$\Lambda^{n+1} = 0$$

autrement dit,

$$(T - Id)^{n+1} = 0$$

comme T et Id commutent, on trouve, par la formule du binôme,

$$\sum_{k=1}^{n+1} \underbrace{(-1)^{n+1-k} \binom{n+1}{k}} T^k = 0$$

Exercice 18

1. b) Soient $x, y \in E$ linéairement indépendants. D'une part, $f(x+y) = \lambda_{x+y}(x+y) = \lambda_{x+y}x + \lambda_{x+y}$. D'autre part, $f(x+y) = f(x) + f(y) = \lambda_x x + \lambda_y y$

Ainsi, par unicité de la décomposition dans une base, on a

$$\lambda_x = \lambda_{x+y} = \lambda_y$$

c) Pour montrer que f est une homothétie, il faut montrer qu'il existe λ (constant!) tel que :

$$\forall x \in E, \quad f(x) = \lambda x$$

Soit $x_0 \in E$ non nul. On pose $\lambda = \lambda_{x_0}$. On va montrer que pour tout $x \in E$, on a $\lambda_x = \lambda$.

- \star Si x et x_0 sont linéairement indépendants, c'est fait (question précédente.)
- \star Si x et x_0 sont colinéaires non nuls, comme x_0 est non nul, il existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tel que

$$x = \alpha x_0$$

d'où

$$f(x) = \begin{cases} \alpha f(x_0) = \alpha \lambda x_0 \\ \lambda_x x = \lambda_x \alpha x_0 \end{cases}$$

Toujours parce que $x, x_0 \neq 0$, on obtient $\lambda_x = \lambda$.

$$\star$$
 Si $x = 0$, on a bien $f(x) = 0 = \lambda 0$.

- \star Conclusion : on a bien $f(x) = \lambda x$.
- 2. Soit $\vec{x} \in E$,
 - si x est nul, la famille $\{\vec{x}, f(\vec{x})\}$ est liée.
 - sinon complétons $\{\vec{x}\}$ en $\{\vec{x}, \vec{e_2}, \dots, \vec{e_n}\}$ une base de E et considérons l'application linéaire g telle que

$$g(\vec{x}) = \vec{x}$$
 et $g(\vec{e_i}) = -\vec{e_i}$ pour tout i .

alors

$$\ker(g - Id) = Vect\{\vec{x}\}$$

et comme $g \circ f = f \circ g$, on a

$$f(x) \in \ker (g - Id) = Vect\{\vec{x}\}\$$

donc $\{\vec{x}, f(\vec{x})\}$ est liée.

Remarque : en fait il suffit que f commute avec tout automorphisme de E. C'est la preuve ci-dessus puisque $g \in GL(E)$.